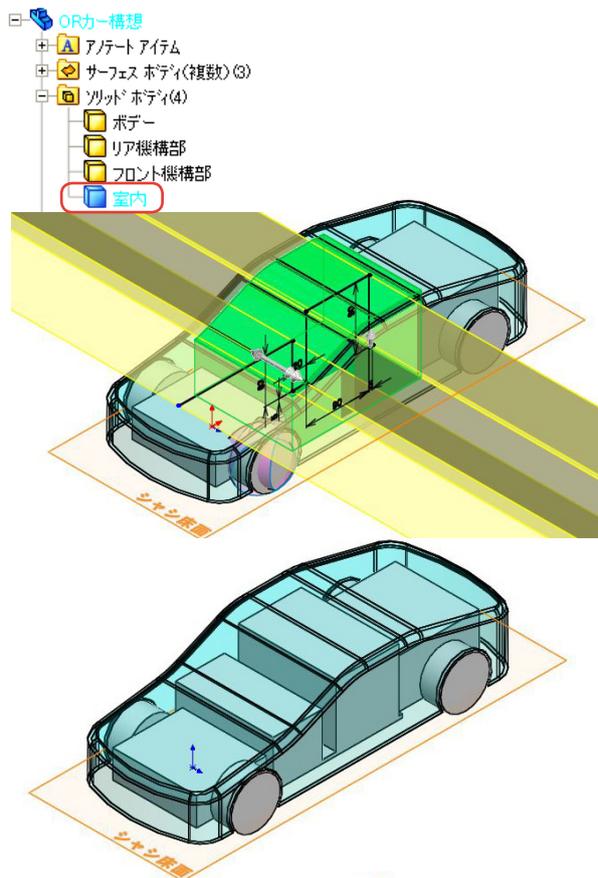
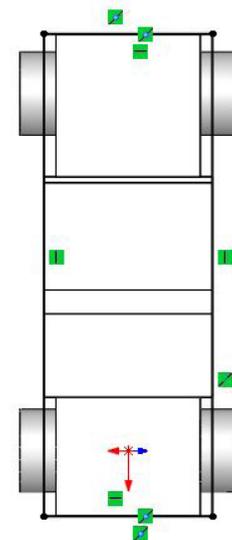
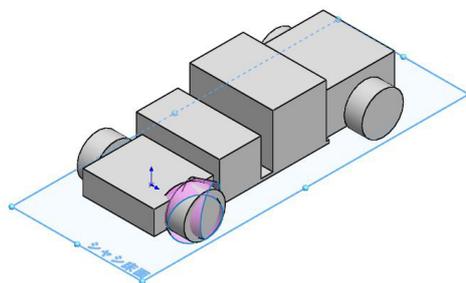


- 3 「押し出しカット」コマンドを選択する
- 4 次のように設定する
  - ・全貫通
  - ・方向2へチェック
  - ・全貫通
  - ・フィーチャーのスキープの自動選択のチェックをはずす
  - ・ソリッドボディ「室内」を選択する
- 5 押し出しコマンドを終了する
- 6 室内レイアウトができた

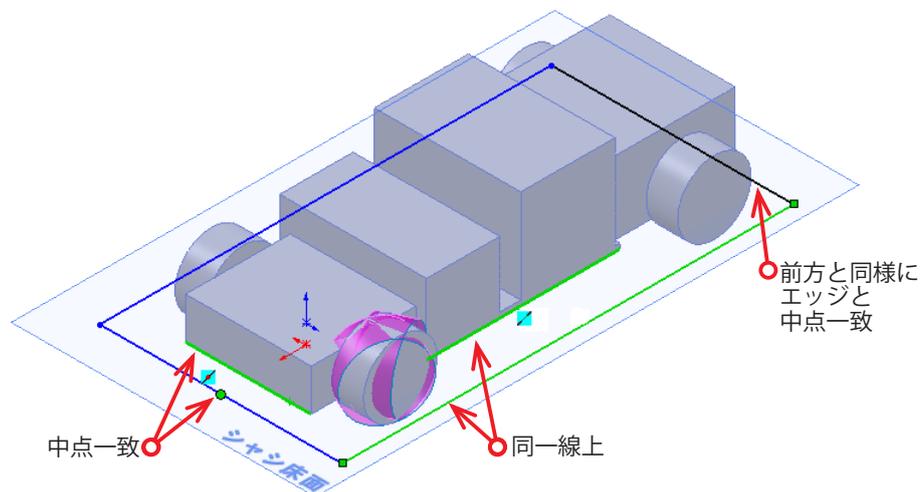


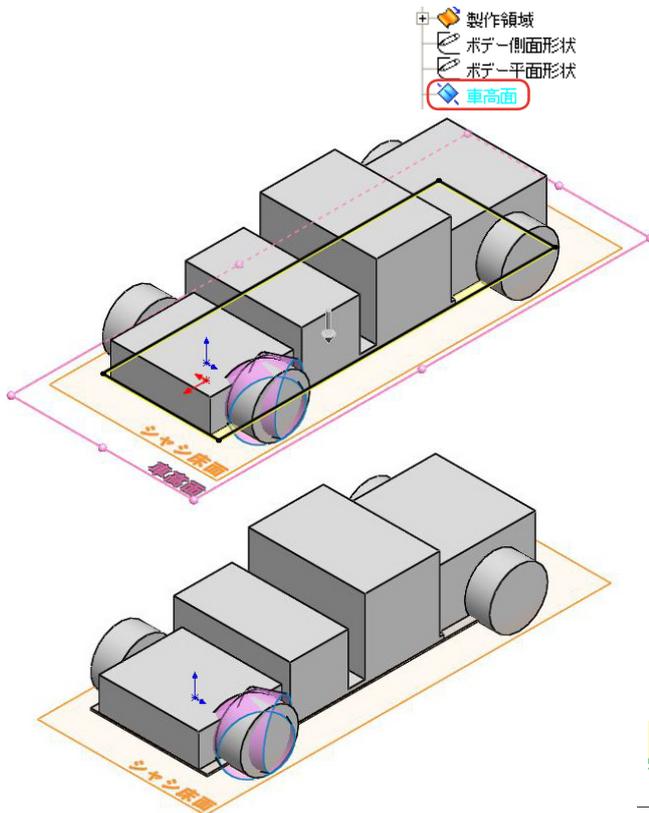
## 6. シャシを作成する

- 1 次のソリッドボディを非表示にする「ボデー」
- 2 「シャシ床面」を選択してスケッチに入る
- 3 図のようなスケッチを描く



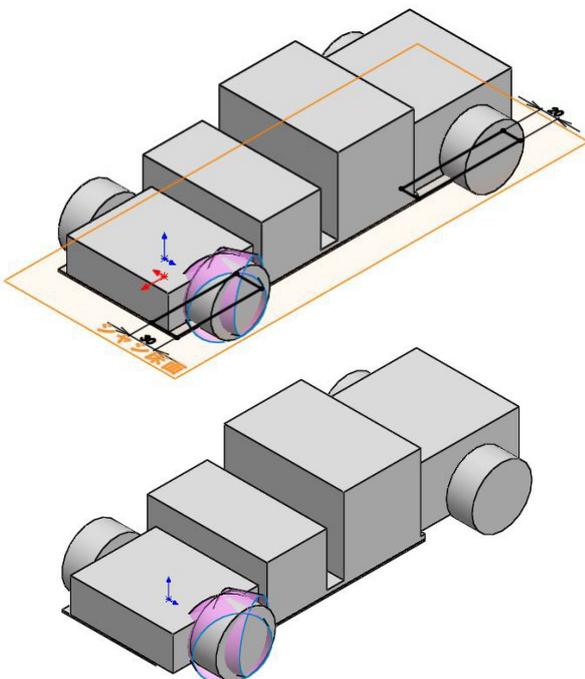
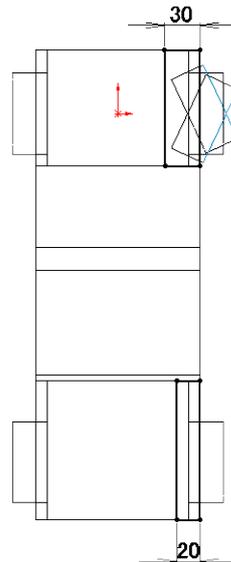
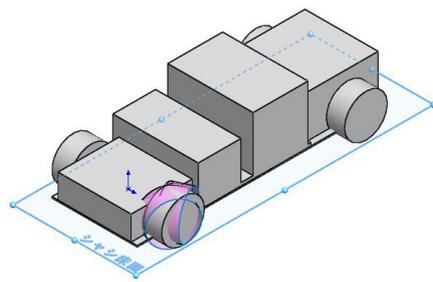
平面表示





- 3 「押し出し」コマンドを選択する
- 4 次のように設定する
  - ・端サーフェス指定
  - ・履歴より「車高面」を選択する
  - ・マージするのチェックをはずす
- 5 「押し出し」コマンドを終了する
- 6 **Fin** シャシができた
- 7 **Name** ソリッドボディに名前をつけておく「シャシ」

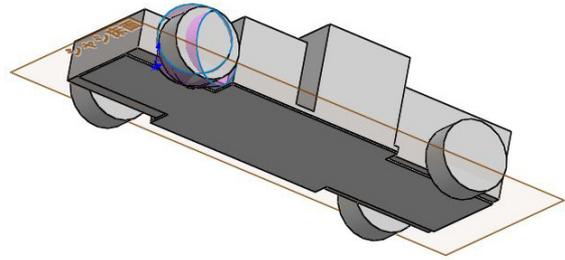
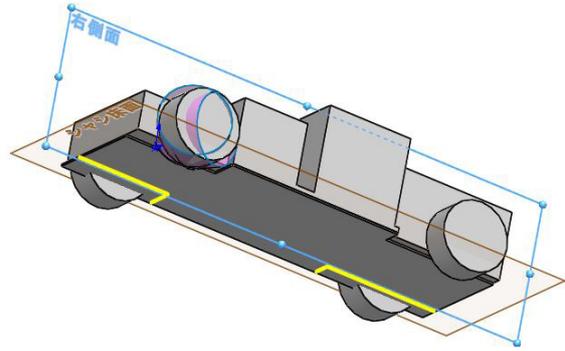
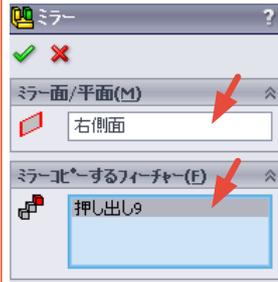
### 7シャシをカットする1



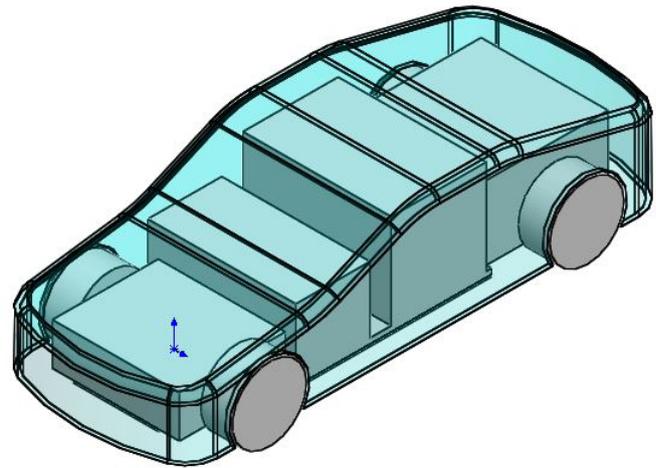
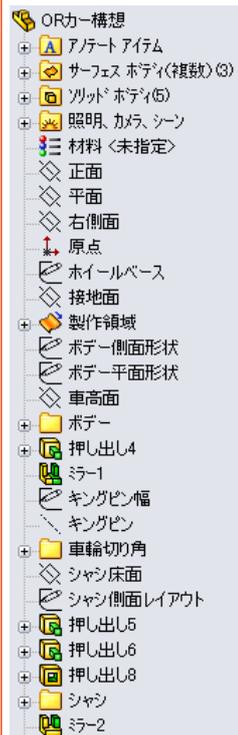
- 1 「シャシ床面」を選択してスケッチに入る
- 2 図のようなスケッチを描く 前部に図のような矩形を描き、寸法を追加する
- 3 「押し出しカット」コマンドを選択する
- 4 次のように設定する
  - ・全貫通
  - ・フィーチャーの範囲の自動選択のチェックをはずす
  - ・ソリッドボディ「シャシ」を選択
- 6 「押し出しカット」コマンドを終了する
- 7 **Fin** シャシがカットできた

## 8. シャシのカットを複製する

- 1 「ミラー」コマンドを選択する
- 2 次のように設定する
  - ・ミラー平面に右側面を選択
  - ・ミラーコピーするフィーチャーをクリック
  - ・履歴から図に示すフィーチャーを選択する
- 3 「ミラー」コマンドを終了する
- 4 **Fin** シャシのカットが複製された



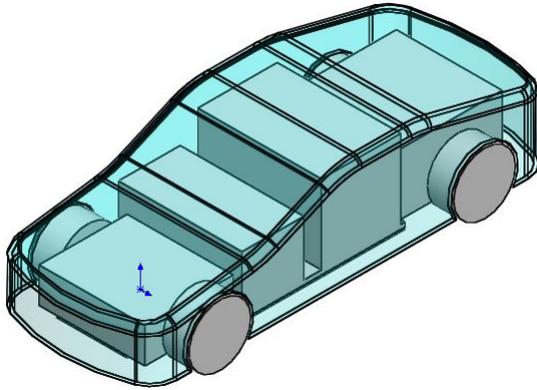
- 5 次の要素を非表示にする
  - ・面「シャシ床面」
  - ・サーフェスボディ「車輪切り角左」
  - ・サーフェスボディ「車輪切り角右」
- 6 次のソリッドボディを表示する
  - ・ボデー



**Fin** 構想モデル完成

**Check!** 履歴を確認してみよう

# ソリッドボディから部品とアセンブリを展開する

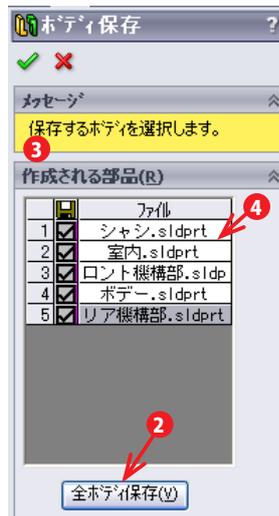


## 1. ソリッドボディの名前を確認する



- Check!**
- ・ボデー
  - ・リア機構部
  - ・フロント機構部
  - ・室内
  - ・シャシ

## 2. ソリッドボディから部品とアセンブリを展開する



1 「ボディ保存」コマンドを選択する

メニュー→挿入→フィーチャー→ボディ保存

2 全ボディ保存ボタンを押す

3 作成される部品欄に各ソリッドボディが選択される

4 「ボデー」ファイルをダブルクリックする

